

# PROPOZICIJE

## TURNIRA U MALOM NOGOMETU "MOJA ULICA, MOJA EKIPA - SUZUKI MOTORTECH" - SENIORI

OPĆE PROPOZICIJE (ČLANAK 1.-7.)

### ČLANAK 1.

Organizator turnira: Malonogometni Klub 'Futsal Pula'.

### ČLANAK 2.

Turnir je prijavljen pri Nogometnom savezu Županije istarske (NSŽI).

### ČLANAK 3.

Sukladno odredbama Zakona o javnom okupljanju turnir je prijavljen Policijskoj upravi istarskoj Pula.

### ČLANAK 4.

Turnir se održava u dvorani Doma sportova Mate Parlov od 09. – 26. Prosinca 2016.

### ČLANAK 5.

Na turniru može sudjelovati neograničen broj momčadi koje se pravovremeno prijave, te obave uplatu od četiristo (400) kuna na žiro račun udruge u Splitskoj banci, MNK Futsal Pula, Pula, s naznakom za "Moja ulica, moja ekipa". Momčadi koje obave uplatu putem virmana obavezno trebaju dostaviti kopiju uplate organizatoru natjecanja. U prijavi treba navesti: naziv momčadi, ime i prezime osobe za kontakt (voditelja) te broj mobitela.

## ČLANAK 6.

Natjecanje se odvija po kup sistemu (na ispadanje) u obliku višednevnog turnira. Završnicu čine četiri (4) najbolje momčadi koje igraju za plasman po kup sistemu. Organizator utvrđuje raspored parova i satnicu javnim izvlačenjem uoči (prije) početka turnira. Ždrijeb je poludirigiran (četiri (4) nositelja). Nositelji se određuju na osnovu ostvarenih plasmana na posljednja tri (3) turnira "Moja ulica, moja ekipa", za koje dobivaju bodove (20, 15, 10, 10, 5, 2). U slučaju istog broja bodova gleda se uspjeh sa zadnjeg turnira. Organizator zadržava pravo određivanja nositelja. Nositelji su, ovisno o broju prijavljenih momčadi, slobodni u prvom kolu.

## ČLANAK 7.

U slučaju prijave "druge" momčadi istog ili sličnog imena prijavitelj je dužan prilikom prijave, odnosno prije početka ždrijeba (izvlačenja parova) turnira prijaviti šest (6) igrača imenom i prezimenom za obje momčadi.

## NATJECATELJSKE PROPOZICIJE (ČLANAK 8.-15.)

## ČLANAK 8.

Svaka momčad je dužna prije prve utakmice na turniru predati popis igrača s kojima će nastupati na turniru. Maksimalan broj igrača koji može nastupiti za pojedinu momčad je dvanaest (12) istih igrača (imenom i prezimenom). Popis momčadi može se popunjavati do brojke dvanaest (12) tijekom turnira samo s igračima koji nisu nastupili na turniru. Igrač upisan na popis više momčadi pravo nastupa ima za momčad za koju je prvu nastupio, a drugoimenovana momčad ima pravo nadomjestiti tog igrača (briše se s popisa) s novim igračem koji nije nastupio za nijednu momčad na turniru. Pod nastupom se smatra ako je igrač upisan u zapisnik i ako je kao takav prisutan na utakmici, a njegovo prisustvo se utvrđuje putem osobne iskaznice. Svi su igrači obvezni na svakoj utakmici uz popis igrača delegatu predložiti i dokument sa slikom.

## ČLANAK 9.

U svrhu utvrđivanja identiteta delegatu utakmice voditelj momčadi prije početka svake utakmice dužan je predati popis sa maksimalno dvanaest igrača na njemu I važećim osobnim dokumentom sa slikom za svakog prijavljenog igrača (putovnicu, vozačku dozvolu, itd...) s fotografijom. Igrači od šesnaest (16) do osamnaest (18) godina starosti, ukoliko nemaju navedene isprave identitet dokazuju putem đlačke iskaznice ili nekog drugog dokumenta s fotografijom. Ukoliko na zahtjev organizatora pojedinac ili momčad ne dostavi dokument na uvid ne može nastupiti na turniru i za njih nastupa automatska diskvalifikacija s turnira zbog nepoštivanja pravila.

## **ČLANAK 10.**

Pravo nastupa imaju igrači s navršenih šesnaest (16) godina pod uvjetom da isti nisu pod izdržavanjem kazne ili zabrane igranja koju je izrekao: Organizacijski odbor turnira, MNK 'Futsal Pula', NSŽI ili HNS. Sve momčadi trebaju imati najmanje jednu punoljetnu osobu (igrač, voditelj, predstavnik).

## **ČLANAK 11.**

U slučaju nepoštivanja članka 8, 9, i 10 momčadi će izgubiti utakmicu rezultatom 3:0 (b.b.) bez borbe

## **ČLANAK 12.**

Momčad čini najviše dvanaest (12) igrača i svi mogu nastupiti u utakmici. Igra se sa šest (6) igrača od čega je jedan vratar, odnosno igra se pet (5) igrača u polju plus jedan (1) vratar. Momčad može utakmicu započeti s četiri (4) igrača (3 igrača plus 1 vratar). Ukoliko iz bilo kojeg razloga (povreda, isključenje, itd...) momčad ostane s manje od četiri igrača na terenu (2 igrača plus vratar) utakmica se automatski prekida i registrira u korist protivnika 3:0 (b.b.) ukoliko nije postignut bolji rezultat po protivnika, a tada se strijelci evidentiraju u statistiku za najboljeg strijelca turnira.

## **ČLANAK 13.**

U tijeku igre može se obavljati neograničen broj "letećih" izmjena u za to određenom prostoru. Ispravna izmjena igrača se smatra kad prvo igrač izađe iz terena te tada ulazi zamjenski igrač. U protivnom će uslijediti opomena suca utakmice (žuti karton) igraču koji je nepravilno ušao u igru. Izmjene su pod jurisdikcijom sudaca utakmice.

## **ČLANAK 14.**

U slučaju neriješenog rezultata na kraju utakmice odmah se izvode sedmerci, po tri (3) svaka momčad naizmjenično od strane tri (3) različita igrača. Prvi sedmerac izvodi prvoimenovana momčad. Ukoliko je rezultat nakon izvođenja tri sedmerca neodlučan izvodi se po jedan (1) sedmerac, svaka momčad, do konačnog dobivanja pobjednika. Sedmerce ne može, u prvoj seriji, izvoditi isti igrač više puta. Prije početka izvođenja sedmeraca suci će "poravnati" broj izvođača svake momčadi kako bi se dobio isti broj mogućih izvođača u seriji. Golovi postignuti iz sedmeraca kojima se traži krajnji pobjednik ne evidentiraju se u statistiku za najboljeg strijelca turnira.

## **ČLANAK 15.**

U slučaju istog broja postignutih pogodaka najbolji strijelac turnira je onaj igrač koji je postignute pogotke ostvario u manje odigranih utakmica. Ukoliko je gore navedeno identično, najbolji strijelac je igrač koji je više pogodaka postigao u višoj fazi natjecanja.

## **DISCIPLINSKE PROPOZICIJE (ČLANAK 16.-21.)**

### **ČLANAK 16.**

Utakmice vode suci NSŽI (HNS) po pravilima nogometne igre. Odluke sudaca su konačne po svim pitanjima nastalima tijekom igre. Delegat je službena osoba na utakmici (ovjeritelj vremena, zapisničar). Kod zapisničkog stola mogu biti samo službene osobe (organizatori i suci)

### **ČLANAK 17.**

Voditelj momčadi odgovoran je za prijavu igrača prije utakmice, red i disciplinu na klupi za pričuvne igrače u tijeku igre i red u svlačionici prije i poslije utakmice. Na klupi za pričuvne igrače mogu sjediti najviše dva (2) predstavnika momčadi u civilnoj odjeći koji mogu obnašati funkciju samo za jednu momčad na turniru. U službenom prostoru mogu se nalaziti samo prijavljeni igrači iz zapisnika utakmice, te voditelj i predstavnik momčadi. Osobe koje nisu u navedenom statusu ne mogu biti u službenom prostoru te se trebaju udaljiti iz istoga. Ukoliko u vremenskom roku od pet (5) minuta osobe koje nisu u navedenom statusu ne napuste službeni prostor momčad automatski gubi utakmicu rezultatom 3:0 (b.b.) u korist protivnika. Ukoliko se takav slučaj dogodi kod obje momčadi utakmice nastupa automatska diskvalifikacija za obje momčadi.

### **ČLANAK 18.**

Sudionici turnira mogu biti u svojstvu igrača i voditelja za samo jednu momčad (ne nužno svoju). Ukoliko ekipa nema voditelja u zapisnik utakmice potpisuje se kapetan ekipe.

### **ČLANAK 19.**

Igrač isključen do kraja utakmice (drugi žuti karton na istoj utakmici, crveni karton) automatski nema pravo nastupa na sljedećoj utakmici njegove momčadi. Štoviše, može mu biti izrečena i veća kazna, ovisno o težini prekršaja na utakmici. U slučaju teže prekršaja, prijave službenih osoba, voditelj natjecanja može izreći i veći broj utakmica zabrane igranja ili zabranu igranja do kraja turnira. U iznimno teškim slučajevima i na nekoliko narednih turnira ili zauvijek na turniru. Na odluku voditelja natjecanja igrači i momčadi nemaju pravo žalbe.

## **ČLANAK 20.**

Disciplinski prekršaji igrača i voditelja momčadi u nadležnosti su organizatora i NSŽI-ja, kao i vođenje disciplinskog postupka protiv istih.

## **ČLANAK 21.**

Žalba se podnosi organizatoru u pismenom obliku, najkasnije trideset (30) minuta po završetku utakmice. Žalba treba biti obrazložena, a s podnošenjem žalbe se uplaćuje pristojba u iznosu od tisuću (1.000,00) kuna. Ukoliko se žalba riješi pozitivno za podnositelja pristojba će biti vraćena. Žalbu rješava organizator i o rezultatu žalbe obavještava podnositelja prije odigravanja narednog kola turnira. Sve odluke organizatora su konačne i na njih se ne mogu izjaviti dodatne žalbe.

### **POSEBNE PROPOZICIJE (22.-28.)**

## **ČLANAK 22.**

Sve troškove putovanja i boravka prilikom sudjelovanja na turniru snose momčadi o vlastitom trošku.

## **ČLANAK 23.**

U slučaju nanošenja materijalne štete, pojedinca ili momčad, ista se mora nadoknaditi odmah ili će se poduzeti zakonske mjere protiv počinitelja shodno Zakonu o javnom okupljanju (skupu) te osiguranja natjecanja za što je nadležan organizator sukladno pravu pokretanja prekršajno-krivičnog postupka na nadležnom sudu Republike Hrvatske.

## **ČLANAK 24.**

Svi igrači i njihovi voditelji momčadi nastupaju na vlastitu odgovornost. Za sve osobne stvari korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno. Ukoliko dođe do povreda ili drugih fizičkih ozljeda igrača i voditelja momčadi učesnika turnira one su isključivo rizik navedenih i organizator nema nikakvih obaveza prema njima ukoliko do njih dođe.

## **ČLANAK 25.**

Sve utakmice se igraju prema terminima-satnici koju odrađuje organizator turnira. Sve utakmice počinju točno u zakazano vrijeme (čeka se najviše pet (5) minuta), u protivnom se utakmica registrira 3:0 (b.b.) u korist protivnika koji je izašao na teren. Ukoliko obje momčadi ne pristupe utakmici bit će automatski diskvalificirane. Izmjenu satnice utakmica ima pravo isključivo organizator turnira. Voditelj natjecanja pridržava si pravo da u dokazanim iznimnim slučajevima raspravi zahtjev, odnosno odgodi, zamjeni ili uskladi termin satnice utakmice kada se radi o opravdanoj "višoj sili".

## **ČLANAK 26.**

Sve momčadi su obavezne nastupiti u jednoobraznoj sportskoj opremi s vidljivo otisnutim brojem koji je upisan u zapisnik utakmice. Ukoliko momčadi imaju iste ili slične boje dresova drugoimenovana momčad treba promijeniti dresove. Rezervne dresove (markirke) osigurava organizator. Svi natpisi na sportskoj odjeći moraju biti ispisani latiničnim pismom.

## **ČLANAK 27.**

Sve utakmice na turniru održavaju se pod obaveznom prijavom prema Zakonu o javnom skupu (okupljanju) pa svi koji se nalaze unutar službenih objekata organizatora i održavanja turnira podliježu primjeni istoga u svezi bilo kakvog kršenja.

## **ČLANAK 28.**

Organizator natjecanja će osigurati, za provođenje redovitog programa unutar termina-satnice na sportskim objektima, sve službe koje su potrebne za što kvalitetniju organizaciju turnira.

PRAVILA IGRE (ČLANAK 29.-34.)

## **ČLANAK 29.**

Utakmice se igraju 2x15 minuta (prljave igre) od kojih je posljednja minuta utakmice (od 29. do 30. minute) "čiste igre". Time-out za momčadi je dozvoljen jedan (1) po poluvremenu u trajanju od trideset (30) sekundi (pola minute). Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata ili nadoknadu vremena, isključivo su nadležni suci utakmice, te oni isključivo odgovaraju i imaju pravo primjene ovog članka. Ukoliko istekne vrijeme prvog poluvremena eventualni dosuđeni prekid se ne izvodi, osim u slučaju dosuđenog kaznenog udarca sa sedam (7) metara ili dosuđenog šestog (6), ili više, akumuliranog prekršaja pa se izvodi "deseterac". Ukoliko istekne vrijeme utakmice gore navedeni prekidi (sedmerac, deseterac) se izvodi.

Finalna utakmica turnira igra se 2x20 minuta od kojih je isključivo posljednje dvije minute "čiste igre (od 38. do 40. minute). Za kontrolu vremena i zaustavljanja službenog sata nadležni su suci utakmice i delegat koji će mjeritelju vremena signalizirati prekid igre.

### **ČLANAK 30.**

Vratarev prostor je rukometnih šest (6) metara u kojem vratar smije igrati i rukom i u kojem se prekršaji kažnjavaju sedmercem. Vratar na vlastitoj polovici može imati loptu u posjedu četiri (4) sekunde, a na protivničkoj polovici neograničeno. Suigrači vrataru mogu neograničeno dodavati loptu. Vratar ne smije namjerno primiti loptu u ruke ukoliko ju je nogom dodao njegov suigrač. Izuzetak je kada nema namjere i ako se ne izigrava pravilo. Vratar smije baciti loptu rukom preko polovice igrališta (u protivničku polovicu). Ukoliko vratar postigne pogodak rukom isti se neće priznati.

### **ČLANAK 31.**

Aut je kada lopta prijeđe uzdužnu liniju igrališta. Aut se izvodi nogom tako da je lopta iza uzdužne linije. Aut je neizravan udarac te se iz istog ne priznaje pogodak. Kod izvođenja auta protivnički igrači trebaju biti udaljeni od lopte najmanje pet (5) metara. Isto pravilo važi i kod svih ostalih nastavaka igre. Kod izvođenja udarca s vrata protivnički igrači trebaju biti izvan vratarevih šest (6) metara. Na traženje izvođača prekida (po cijelom terenu) kod neizravnog ili izravnog udarca s visoko pokazanih pet (5) prstiju, sudac udaljava protivničkog igrača te se taj udarac izvodi isključivo uz znak suca utakmice. Drugi udarci izvode se bez znaka sudaca. Vrijeme za izvođenje prekida je četiri (4) sekunde pod uvjetom da su ispunjeni svi uvjeti za izvođenje. Ukoliko igrač u propisane četiri (4) sekunde ne izvede udarac iz kuta (korner) dosuđuje se gol-aut i loptu u igru vraća vratar. Kad lopta udari u površine dvorane (strop) sudac dosuđuje neizravan udarac sa strane (aut) za protivnika. Iz početnog udarca ne može se izravno postići pogodak, i nakon svakog nastavka igre - poslije postignutog pogotka. Početni udarac na početku utakmice izvodi prvoimenovana momčad.

### **ČLANAK 32.**

Svi dosuđeni izravni slobodni udarci protiv neke momčadi u tijeku poluvremena se zbrajaju kao akumulirani prekršaji. Svaka momčad tijekom jednog poluvremena može napraviti pet (5) akumuliranih prekršaja, a od šestog (6) prekršaja protivnik izvodi izravni slobodni udarac s deset (10) metara bez "živog zida". Ukoliko je šesti, ili svaki sljedeći, prekršaj učinjen na manje od deset metara od protivničkih vratiju izvođač deseterca može birati mjesto izvođenja, odnosno hoće li to učiniti s mjesta gdje je dosuđen prekršaj ili deseterca.

Iz prekida igre igrač ne može sam sebi postići pogodak (nastavak igre je udarac iz kuta za protivničku momčad).

### **ČLANAK 33.**

Zbog preostre ili grube igre, nesporskog ponašanja ili prigovora, sudac utakmice treba kazniti igrača opomenom (žuti karton) ili isključenjem (crveni karton). Žuti kartoni se zbrajaju, svaki igrač koji skupi paran broj žutih kartona sljedeću utakmicu ne može igrati. Žuti kartoni skupljeni prije četvrt-finala se brišu iz evidencije i od četvrtfinalnih utakmica igrači nastupaju bez evidentirane ijedne opomene. Igrač pauzira četvrtfinalni susret ukoliko je u osmini-finala dobio paran žuti karton.

Ukoliko jedna ili obje momčad imaju isključene igrače, vremenska kazna (dvije (2) minute) se mora odraditi u cijelosti. O redosljedu isključenja odlučuje sudac utakmice. Svaki igrač koji u tijeku jedne utakmice bude kažnjen s dvije (2) opomene (žuti karton) automatski dobiva crveni karton i ne može igrati do kraja utakmice s pravom zamjene koja ulazi po isteku kazne od dvije minute. Isključeni igrači trebaju odmah napustiti teren i otići u gledalište ili svlačionicu. Ukoliko se pričuvni igrači i vodstvo momčadi nesporski ponašaju sudac ih može udaljiti-isključiti s utakmice. U tom slučaju isključenom igraču pripisuje se vremenska kazna od dvije minute isključenja, a iz igre s terena treba izaći jedan od igrača njegove momčadi koji se do tada nalazio u polju. Tom igraču koji je izašao iz igre neće se evidentirati sankcije isključenja. U slučaju da s klupe bude isključen voditelj ili predstavnik momčadi također jedan od igrača koji se nalazio u polju treba napustiti igru za vrijeme vremenske kazne od dvije minute, ali mu se to ne računa kao isključenje. Vrijeme isključenja počinje teći kada isključeni igrač napusti teren za igru i sudac da znak za nastavak igre što isključivo mjeri delegat utakmice i mjeritelj vremena koji isključenog ili zamjenskog igrača pušta u igru uz najavu nakon isteka vremenske kazne.

### **ČLANAK 34.**

Ukoliko je potrebno suci utakmice će prije početka svake utakmice momčadima dati dodatna objašnjenja u svezi pravila.

## ZAVRŠNE ODREDBE

### ČLANAK 35.

Propozicije turnira (natjecanja) donosi organizator. Sve odluke organizatora su konačne i na njih nema prava žalbe. Organizator zadržava pravo izmjene ovih propozicija prije početka turnira o čemu će momadi biti pravovremeno izvještene.

Pravo tumačenja ovih propozicija ima isključivo organizator. Sve ono što nije obuhvaćeno ovim propozicijama tumačit će se po pravilima nogometne igre ('Futsal') i normativnim aktima NSŽI (HNS).

U Puli, 23.11.2016.

**ORGANIZATOR**

**MNK 'Futsal Pula'**